



Cofinanciado pelo
Programa Erasmus+
da União Europeia



E-STEAM

Equality in Science, Technology, Engineering,
Art and Mathematics

○ E-STEAM erasmus project

○ newsletter 04

○ 04-2020

E-STEAM: Egalitatea în Știință, Tehnologie, Inginerie, Artă și Matematică

ERASMUS+2018-1-PT01-KA201-047422

Buletin informativ 4

Sunt mentorii noi deschizători de drumuri?

În urmă cu opt ani, Jorgen Tumen, pe atunci președinte Business Europe, a avertizat întreprinderile, guvernele și instituțiile de învățământ că ar trebui să facă educația STEAM mai atractivă pentru tineri. Acest lucru s-ar putea realiza prin implementarea mai largă a cercetării în învățământul primar și secundar, aprofundând legătura dintre educație și afaceri.

Cu alte cuvinte, interesul tinerilor trebuie cultivat, susținut și gestionat cu atenție în alegerile lor profesionale viitoare. Acest lucru poate fi cel mai ușor un exemplu viu de oameni de succes în profesiile relevante STEAM, ceea ce ar permite tinerilor să se apropie de acestia și să îi inspire și să îi implice, prin împărtășirea experiențelor și a succeselor lor. Mentorii STEAM pot deveni noii iluminatori pentru generațiile de mâine. Vor „turna” bazele pe care vor păstra profesiile viitorului, cu întreaga posibilitate de vaste oportunități tehnologice. În viața de zi cu zi, în care viitorul va fi prezent, doar cei pregătiți vor avea un loc – încurajați de STEAM, STEAM entuziaști, STEAM unici.



E-STEAM – Programul de mentorat

În fiecare dintre țări, proiectul a reușit să capteze atenția și curiozitatea mai multor instituții și femei cu profesii în zonele STEAM, care s-au oferit să ghideze un program de mentorat de 6 luni creat prin parteneriatul proiectului E-STEAM. Programul, care continua iar în unele țări spre sfârșit, a permis elevilor să își arate potențialul și mentorilor experiența lor profesională și personală ca femei și a oferit un spațiu în care elevii au putut pune întrebări mentorilor despre temerile, opțiunile și potențialul lor, conform programului prestabilit.



Programul a fost realizat printr-o platformă internațională Moodle gestionată de AES. Unele dintre țări au derulat acest program de mentorat cu sesiuni față în față, iar altele cu sesiuni față în față și prin intermediul acestei platforme. De asemenea, a fost posibil ca elevii să viziteze locul de muncă al mentorilor și să se întâlnească cu aceștia în acest mediu profesional. În prezent, în această activitate, în cele 5 țări partenere, sunt implicați 61 de mentori din zonele STEAM, 12 din fiecare țară, care dezvoltă programul de mentorat pentru 122 de elevi, din liceu până la învățământul universitar.

Programul are un impact mare și a trezit curiozitatea în comunitatea școlară, la nivel regional și național.

Există o cerere de informații despre proiect ceea ce considerăm un lucru pozitiv

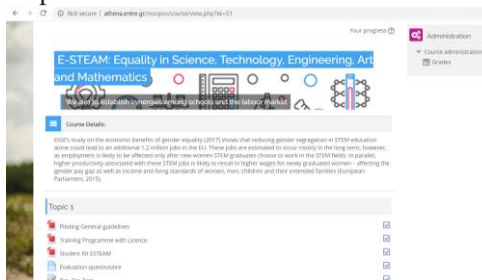


A patra Întâlnire transnațională E-STEAM: 10-11 Martie 2020, la Larissa-Grecia



IED a prezentat platforma Athena și programul de instruire și Kitul Elevilor, care sunt disponibile în toate limbile partenerilor și în engleză (spaniolă, portugheză, greacă, bulgară și română).

Programul de instruire este disponibil aici: <http://athena.entre.gr/en/courses/esteam>
Partenerul grec va dezvolta un Ghid și un videoclip demonstrativ care va introduce platforma participanților și informații utile cu privire la modul în care pot utiliza materialul disponibil.



Întâlnirea a continuat cu prezentarea IO6 - Exploatarea E-STEAMING de către Prima școală privată Leonardo da Vinci și prezentarea tuturor activităților de diseminare care s-au desfășurat de la începutul proiectului până în această perioadă



În prezent, partenerii sunt mulțumiți de produsele obținute și Programul de formare a cadrelor didactice va începe în curând, cu toate că sunt preocupați de implicațiile pe care le poate avea pandemia Covid 19 asupra dezvoltării proiectului în faza finală.

Institutul de Dezvoltare Antreprenorială a găzduit a 4-a întâlnire transnațională, la care au participat partenerii proiectului, care au călătorit la Larissa, Grecia, în 10 și 11 martie, pentru a monitoriza progresul proiectului.

Anastasios Vasiliadis, președintele Institutului de Dezvoltare Antreprenorială și Maria Skoufi, managerul proiectului E-STEAM în numele IED, au salutat partenerii E-STEAM și au mulțumit întregului grup pentru munca depusă, subliniind nevoia unui proiect de genul acesta.

Întâlnirea a început cu alocuțiunea Coordonatorului proiectului, care a examinat activitățile desfășurate până în prezent în fiecare OI și a observat noile termene pentru sarcinile și activitățile viitoare.

Partenerii au prezentat progresul programului de mentorat în fiecare țară și feedback-ul pe care l-au primit în timpul implementării programului între mentori și mentorați. În plus, am discutat despre problemele care au eșuat și s-au oferit soluții.



E-STEAM PARTNERS

name and cont@ct

Agrupamento de Escolas de
Silves - PT



www.aesilves.pt

Leonardo da Vinci First
Private School - BG



www.leonardo.com

Institute of Entrepreneurship
Development - GR



<https://ied.eu>

Fundación Universitat Jaume I
Empresa - ES



www.fue.uji.es

Dimitrie Cantemir
Universitatea - RO



<http://www.en.cantemir.ro>

Fundatia Professional - RO



www.professionalfundatia.ro



E-STEAM sesiunile de mentorat la partenerul din Bulgaria

E-STEAM - Egalitatea în știință, tehnologie, inginerie, artă și matematică este un proiect în cadrul programului Erasmus +, care a fost implementată la Școala Gimnazială Leonardo da Vinci pentru al doilea an. Scopul este de a sprijini profesorii cu metodologii și materiale didactice adecvate pentru egalitatea de gen în știință, tehnologie, inginerie, artă și matematică și să pregătească elevele care doresc să pășească în domeniul STEAM. Ideea este ca tot mai multe fete să fie atrase și interesate de o carieră în STEAM.

Punctul principal al proiectului îl constituie programul de mentorat, prin care studenții vor fi „ghidați” către alegerile lor profesionale viitoare, precum și depășirea stereotipurilor proverbiale legate de femei și științele tehnice. Astfel, șansa viitorilor jucători de pe piața muncii să fie bine pregătită, dar nu pentru profesiile dispărute, ci pentru profesii ale viitorului, care vor deveni în curând realitate.

E-STEAM programul de formare

Consortiul proiectului Erasmus + E-STEAM a finalizat deja dezvoltarea programului de instruire și formare care prezintă mai multe sugestii de lucru pentru a aborda problema stereotipurilor de gen în practica profesională a cadrelor didactice și un număr mare de activități pe care le pot utiliza în abordarea acestei teme cu elevii. În prezent, instituția parteneră greacă IED efectuează ultimele ajustări ale programului de instruire pe platforma internațională de formare a profesorilor digitala (Athena). Era de așteptat ca în martie aproximativ 60 de profesori din cele 5 țări să fie instruiți pe baza acestor orientări și să utilizeze activitățile sugerate cu elevii lor, cu toate acestea, din cauza pandemiei virusului Covid19 această acțiune este suspendată. Cu acest program de formare, se urmărește ca profesioniștii din educație să conștientizeze acțiunile și stereotipurile lor, deoarece acestea pot condiționa alegerile elevilor în viitor și, pe de altă parte, să lucreze cu aceștia pe probleme de egalitate de gen.

Interviu cu partenerii Portughezi la Radio Antena 1

Profesorii Nuno Garção și Ana Bio, de la Grupul Școlar Silves, Portugalia, au vorbit despre proiectul E-STEAM din 29 februarie 2020.

„Zilele viitorului”, program de Edgar Canelas: seria săptămânală de programe, pe Antena 1, axată pe cercetări, inovații și proiecte de dezvoltare.

Acest radio a aflat despre proiect din zările portugheze și a vrut să știe ce dezvoltă acest parteneriat Erasmus +. Interviuul a durat aproximativ 20 de minute și este disponibil la următorul link: <https://www.rtp.pt/programa/radio/p3000>.



Project Website

<http://e-steamerasmusproject.com/>

Facebook page

<https://www.facebook.com/ESteamErasmusProject/>

E-STEAM platform

<https://moodle.aesilves.pt/moodle/course/index.php?categoryid=28>

E-STEAM youtube channel

<https://youtube.com/channel/UCuZz0IRIO-k0cvemLsZbwMA>

E-STEAM Project Coordinator

Agrupamento de Escolas de Silves

www.aesilves.pt